

## ÜA: Geraden, Ebenen, Schatten

1. In einem kartesischen Koordinatensystem sind die Punkte  $A(0/2/3)$ ;  $B(1/-2/6)$  sowie  $C(-4/2/15)$  gegeben sowie für jedes  $a \in \mathbb{R}$  eine Gerade  $g_a$

$$\text{mit der Gleichung } \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} a \\ 1 \\ a-2 \end{pmatrix}; s \in \mathbb{R} .$$

a) Bestimme eine Koordinatengleichung der Ebene  $E$  durch  $A$ ,  $B$  und  $C$ .

Ermittle die Lagebeziehung von Gerade und Ebene  $E$ .

b) Die Gerade mit  $a = \frac{1}{8}$  liegt in der Ebene  $E$ :  $6x + 3y + 2z = 12$ .

Bestimme eine Ebene  $F$ , die mit der Ebene  $E$  die Schnittgerade  $g_{\frac{1}{8}}$  hat und durch den Koordinatenursprung läuft.

2. In einem kartesischen Koordinatensystem sind die Punkte  $A(0/2/-3)$ ,  $B(-2/6/4)$  sowie für jedes  $a$  ( $a \in \mathbb{R}$ ) ein Punkt  $P_a(2a; -a/a)$  und eine Ebene  $E_a: (11a + 26)x + (16a + 6)y + (-6a + 4)z = 50a$  gegeben.

a) Weise nach, dass für jedes  $a$  durch die Punkte  $A$ ,  $B$  und  $P_a$  eindeutig eine Ebene  $E_a$  festgelegt wird.

b) Zeige, dass die gegebene Gleichung die Ebene durch die Punkte  $A$ ,  $B$  und  $P_a$  beschreibt.

3. In einem kartesischen Koordinatensystem ist die Ebenenschar  $E_t$  durch  $E_t: (t^2 - 1)x + 4y + 4t^2z = 4(t^2 - 1)$   $t \in \mathbb{R}$  gegeben.

Weise nach, dass sich alle Ebenen  $E_t$  in einer Geraden schneiden. Gib eine Gleichung an.

4. Gegeben ist ein gerades Prisma  $ABCDEFGH$  mit rechteckiger Grundfläche. Ein Grundflächeneckpunkt besitzt in einem kart. Koordinatensystem die Koordinate  $A(3/-2/0)$ . Die Diagonalen der Grundfläche schneiden einander im Koordinatenursprung. Ein Eckpunkt der Deckfläche befindet sich im Punkt  $G(-3/2/10)$ . Von einer Lichtquelle  $L(0/0/20)$  wird allseitig Licht ausgestrahlt. Ermittle den Flächeninhalt der Schattenfläche, die durch die Lichtquelle vom Prisma in der  $x-y$ -Ebene erzeugt wird.

5. Max spielt hinter dem Haus auf einem Hang. Der Hang hat die Gleichung  $E: 10x - 2y + 13z = 10$ . (1LE entspricht 1m)

a) Auf dem Hang befindet sich senkrecht zur  $x-y$ -Ebene ein 7,50 m hoher Baum

mit dem Fußlotpunkt  $F(-3,6/16/6)$ . Lichtstrahlen erzeugen mit dem Richtungsvektor  $\begin{pmatrix} 11 \\ -10 \\ -25 \end{pmatrix}$

von diesem Baum einen Schatten. Untersuche, ob dieser Schatten vollständig auf dem Hang liegt?

b) Der 1,50 m große Max möchte senkrecht vollständig in diesem Schatten stehen. Ermittle die Menge aller Punkte, in denen er sich aufstellen kann, wenn man sowohl Max als auch den Baum als Strecken betrachten kann.

Lösungen:  $A, B, C \rightarrow \text{GTR } E: 6x + 3y + 2z = 12$   $g$  in  $E \dots s(-1 + 8a) = 0 \rightarrow$  für  $a = \frac{1}{8}$  w. A.

$$\rightarrow g \in E \text{ für } a \neq \frac{1}{8} \rightarrow \text{Schnitt; F: z. B. } \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \\ -15 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix}$$

2 a) wenn Ebene, dann  $\overrightarrow{AB} \neq s\overrightarrow{AP_a}$  Widerspruch entsteht!

2 b) Punktprobe A,B und  $P_a$  in  $E_a$  einsetzen  $\rightarrow$  w.A.

3. z.B. so:  $t = 0$   $E_0: -x + 4y = -4$

$t = 1$   $E_1: 4y + 4z = 0 \rightarrow$  entweder händisch

oder mit GTR Lagebeziehung Ebene – Ebene  $\rightarrow$  z. B.  $g_s: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

unbedingt erforderlich  $g_s$  in  $E_t$  einsetzen  $\rightarrow$  es muss eine w.A. entstehen.

4. am besten gegebene Punkte in ein  $x - y - z$  – Koordinatensystem zeichnen

$A(3 / -2 / 0) \rightarrow E(3 / -2 / 10)$   $B(3 / 2 / 0) \rightarrow F(3 / 2 / 10)$   $C(-3 / 2 / 0) \rightarrow G(-3 / 2 / 10)$

$D(-3 / -2 / 0) \rightarrow H(-3 / -2 / 10) \rightarrow A_S = (96 - 24)FE$

5. Schnitt  $g$  mit  $E \rightarrow D(1,9 / 11 / 1) \rightarrow z > 0$  auf Hang!

$$\frac{\text{Baum}}{\text{Max}} = \frac{7,50}{1,50} = \frac{5}{1} \rightarrow \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OD} + \frac{1}{5}\overrightarrow{DF} \rightarrow M(0,8 / 12 / 2) \rightarrow g_{MF}: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0,8 \\ 12 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -4,2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Schatten für  $0 \leq t \leq 1$